

Jesus

- Release é uma apresentação na qual você deve imaginar que quem está assistindo é a pessoa que está pagando pelo projeto. Logo, ela irá querer saber como as coisas estão indo, o quanto você está dentro/fora do previsto e, óbvio, ver o que você já tem. (DEMO)

Esse primeiro release é um Status Report mais elaborado com demonstração do projeto no estado atual.

Leandro

- O local da apresentação quem define são os grupos, caso seja num grad fica sob responsabilidade de vocês a reserva. Sobre a apresentação, será o mesmo tempo das outras, porque segundo o calendário será em apenas um dia. Quanto ao conteúdo é aquilo que Jesus falou mesmo, foquem em apresentar o produto de vocês como se fosse para um cliente. Apresentem o cenário/problema que resolvem, diferenciais do produto, tudo que seja de interesse para um cliente. A lista de critérios que Jacques mandou é o que será observado do projeto, mas não necessariamente é o que deve ter na apresentação, vários daqueles itens a gente irá avaliar a partir do site de vocês por exemplo.

Jesus

- O tempo de cada apresentação deve ser em torno de 30 min por equipe, sendo 20min para apresentação e 10 para perguntas e comentários.
- Será no auditório

Ajeitar os documentos

Essa iteração

- Ajustes
 - Do que estamos atrasados
 - Da equipe

Integração Completa

- Hoje

Inserção de dados

- Amanha

Testes de Usabilidade

- Amanhã

Logotipo e Slides

Atrasos (R\$ 2.00)

- Camila
- Reynaldo
- Bomba
- Emanuel

Atrasos (R\$3.00)

- Aroxa
- Mihira
- Drill
- Lailson

Faltas (R\$3.00)

- Cacao (2x)
- Ygor
- Gileno